



SINNER



Chorégraphes : Roy Hadisubroto Hollande & Roy Verdonk Hollande Mai 2015

Niveau : Novice

Descriptif : Danse en ligne - 2 murs - 48 temps

Musique : Sinners Andy Grammer **Introduction:** à environ 24sec du début e la chanson, après 4 temps forts.

1-8 STEP, TOUCH (CLAP), STEP, TOUCH, (CLAP) COASTERSTEP, STEP, TOUCH, (CLAP), STEP, TOUCH, (CLAP) COASTERSTEP

- 1&2& Pas PD sur diagonale avant D ↗ (1) - TOUCH PG à côté du PD + **CLAP** (&) - pas PG sur diagonale arrière G ↙ (2) - TOUCH PD à côté du PG + **SNAP** (&)
- 3&4 **COASTER STEP D**: reculer BALL PD (3) - reculer BALL PG à côté du PD (&) - pas PD avant (4)
- 5&6& Pas PG sur diagonale avant G ↗ (5) - TOUCH PD à côté du PG + **CLAP** (&) - pas PD sur diagonale arrière D ↙ (6) - TOUCH PD à côté du PG + **SNAP** (&)
- 7&8 **COASTER STEP G**: reculer BALL PG (7) - reculer BALL PD à côté du PG (&) - pas PG avant (8)

9-16 TURNED CHASSE IN A BOX

- 1&2 ¼ de tour à G ... **TRIPLE STEP D latéral**: pas PD côté D (1) - pas PG à côté du PD (&) - pas PD côté D (2) **9H**
- 3&4 ¼ de tour à G ... **TRIPLE STEP G latéral**: pas PG côté G (3) - pas PD à côté du PG (&) - pas PG côté G (4) **6H**
- 5&6 ¼ de tour à G ... **TRIPLE STEP D latéral**: pas PD côté D (5) - pas PG à côté du PD (&) - pas PD côté D (6) **3H**
- 7&8 ¼ de tour à G ... **TRIPLE STEP G latéral**: pas PG côté G (7) - pas PD à côté du PG (&) - pas PG côté G (8) **12H**

17-24 WALK, MAMBO, ½ TURN STEP, HITCH (CLAP), ½ TURN, STEP, HITCH, (CLAP), ¼ TURN SAILORSTEP

- 1-2 **2 pas avant**: pas PD avant (1) - pas PG avant (2)
- 3&4 **MAMBO D avant**: ROCK STEP PD avant (3) - revenir sur PG arrière (&) - pas PD arrière (4)
- 5&6& ½ tour à G ... pas PG avant **6H** (5) - HITCH genou D (&) - ½ tour à G ... pas PD arrière **12H** (6) - HITCH genou G (&)
- 7&8 ¼ de tour à G ... **SAILOR STEP G**: CROSS PG derrière PD (7) - petit pas PD côté D (&) - pas PG côté G (8) **9H**

25-32 CROSS, STEP, SAILORSTEP, CROSS, STEP, ¼ TURN COASTERSTEP

- 1-2 CROSS PD devant PG (1) - pas PG côté G (2)
- 3&4 **SAILOR STEP D**: CROSS PD derrière PG (3) - petit pas PG côté G (&) - pas PD côté D (4)
- 5-6 CROSS PG devant PD (5) - pas PD côté D (6)
- 7&8 ¼ de tour à G ... **COASTER STEP G**: reculer BALL PG (7) - reculer BALL PD à côté du PG (&) - pas PG avant (8) **6H**

33-40 OUT, OUT, SHUFFLE, OUT, OUT, SHUFFLE

- 1-2 Pas PD côté D "OUT" (1) - pas PG côté G "OUT" (2)
- 3&4 **TRIPLE STEP D arrière**: pas PD arrière (3) - pas PG à côté du PD (&) - pas PD arrière (4)
- 5-6 Pas PG côté G "OUT" (5) - pas PD côté D "OUT" (6)
- 7&8 **TRIPLE STEP G avant**: pas PG avant (7) - pas PD à côté du PG (&) - pas PG avant (8)

40-48 STEP, TURN ½ SHUFFLE, ROCKSTEP, SHUFFLE ½ TURN

- 1-2 **STEP TURN**: pas PD avant (1) - 1/2 tour PIVOT à G sur BALL PD ... **prendre appui sur PG avant** (2) **12H**
- 3&4 **TRIPLE STEP D avant**: pas PD avant (3) - pas PG à côté du PD (&) - pas PD avant (4)
- 5-6 ROCK STEP PG avant (5) - revenir sur PD arrière (6)
- 7&8 **TRIPLE STEP G 1/2 tour à G**: 1/4 de tour à G ... pas PG côté G (7) - pas PD à côté du PG (&) - 1/4 de tour à G ... pas PG avant (8) **6H**

TAG: OUT, OUT, IN, IN

- 1-2 Pas PD côté D "OUT", légèrement avant (1) - pas PG côté G "OUT" (2)
- 3-4 Pas PD légèrement arrière en le ramenant au centre PD "IN" (3) - pas PG à côté du PD "IN" (4)

Note

Restart pendant le 5ème mur (lequel commence face à 12H), après 32 temps. Vous serez face à 6H pour le restart.

Restart pendant le 6ème mur (lequel commence face à 6H), après 32 temps, mais ajouter le "TAG OUT, OUT, IN, IN" ci-dessus avant de reprendre la danse au début. Vous serez alors face à 12H.

A la fin du 7ème mur, répéter les temps 33 à 48. Vous serez alors face à 6H.